* ~~Tomar x1 y1, x2 y2, x3 y3, Z y guardar x2 en una variable auxiliar xA para condicionar la siguiente ronda del bucle.~~
* ~~Calcular pendiente m1 (usando x1 y1 x2 y2) y m2 (usando x2 y2 x3 y3)~~
* ~~Calcular ortogonales mO1 (usando m1) y mO2 (usando m2)~~
* ~~Obtener la pendiente media mM (usando mO1 y mO2. Además, se debe guardar mM en una variable auxiliar mA ya que esta será mO1 en las siguientes rondas de bucle)~~
* ~~Recorrer las curvas de nivel usando Z para buscar que este en la misma cota que la línea de diseño que se tomó.~~
* ~~Calcular la distancia punto pendiente de curvas hacia mO1 y mM (Condicionar el código de seccionado con x3 y3 vacío para detener el bucle)~~
* Condicional para seccionar los puntos usando el calculo anterior y calcular distancia de punto hacia m1 (repetir el bucle de la línea de diseño, pero usando la variable auxiliar para coger los 3 puntos que siguen)